

4 répartiteurs de mise sous Excel



Maurice ROUSSET

Editions Magic Prono

Les différentes formules pour gérer les chevaux

Vous trouverez ci-dessous le moyen de calculer manuellement les mises à jouer sur chaque cheval si vous ne possédez pas Excel. Il ne faut pas sélectionner plus de 3 chevaux par course. Au delà, c'est difficilement rentable.

Lisez aussi à la fin des explications le paragraphe concernant les arrondis.

Formule 1

C'est une des meilleures formules avec la formule N°2.

Capital : au choix. Vous devez indiquer un capital par course sélectionnée. Le minimum conseillé est de 15 euros.

Somme = %1 + %2 + %3 (voir le tableau des correspondances cotes et pourcentages).

Mise par cheval = Capital x pourcentage / somme

Un exemple avec la formule 1 et 2 chevaux à jouer :

Votre capital sur la course jouée est de 15 euros.

Vous jouez un cheval qui a une cote de 3/1 et un autre avec une cote de 7/1

Correspondance cote / pourcentage du cheval à 3/1 : 25

Correspondance cote / pourcentage du cheval à 7/1 : 13

Somme = 25 + 13 = 38

Mise cheval 1 : $15 \times 25 / 38 = 9,87$ = arrondi supérieur à + 0,5 = 10.

Mise à jouer = 10 euros.

Mise cheval 2 : $15 \times 13 / 38 = 5,13$ = arrondi inférieur à - 0,5 = 5.

Mise à jouer = 5 euros.

Formule 2

C'est une des meilleures formules avec la formule N°1.

Mise par cheval = pourcentage (voir le tableau des correspondances cotes et pourcentages). La mise moyenne par course sélectionnée est de 35 euros. Vous pouvez vous contenter de jouer uniquement sur les courses à tiercé si le montant vous paraît trop élevé en jouant toutes courses pronostiquées.

Un exemple avec la formule 2 et 2 chevaux à jouer :

Mise cheval 1 : cote = 4/1. Pourcentage : 20. Mise à jouer : 20 euros

Mise cheval 2 : cote = 8/1. Pourcentage : 11,1. Mise à jouer = 11 euros

Formule 3

Diviseur = 100

Gain fixé : minimum 50 euros conseillé. Vous devez fixer un gain pour la course sélectionnée. Après les calculs, votre gain probable sera d'environ 100% de plus que votre mise totale, parfois bien plus.

Mise par cheval = Pourcentage x (Diviseur / Gain fixé)

Un exemple avec la formule 3 et 2 chevaux à jouer :

Votre gain fixé sur la course jouée est de 50 euros.

Vous jouez un cheval qui a une cote de 3/1 et un autre avec une cote de 7/1

Correspondance cote / pourcentage du cheval à 3/1 : 25

Correspondance cote / pourcentage du cheval à 7/1 : 13

Mise cheval 1 = 25 x (100/50) = 50 euros

Mise cheval 2 = 13 x (100/50) = 26 euros.

Mise totale = 76 euros.

Si votre 1er cheval gagne à 3 euros, votre gain sera de 150 euros pour une mise totale de 76 euros.

Si c'est votre 2ème cheval qui gagne à 7 euros, votre gain sera de 182 euros pour une mise totale de 76 euros.

Formule 4

Isoler la plus petite cote donné dans les pronostics.

Capital : au choix. Le minimum conseillé est de 15 euros.

Mise par cheval = Capital / cote, le reste étant réparti sur le cheval à la plus petite cote.

Un exemple avec la formule 4 et 2 chevaux à jouer :

Capital : 20 euros

Vous jouez un cheval qui a une cote de 3/1 et un autre avec une cote de 7/1

La plus petite cote est 3/1. Vous devez donc appliquer la formule sur le cheval ayant la plus grosse cote, le cheval à 7/1.

Mise sur le cheval à 7/1 : $20 / 7 = 2,86$. Mise à jouer : 3 euros (arrondi à plus de 0,5).

Le restant, soit 17 euros est misé sur le cheval à 3/1.

Notez que cette formule est intéressante si c'est le cheval à la plus petite cote qui gagne.

Correspondance cotes et Pourcentages

Le tableau ci-dessous est très intéressant car il vous permet de déterminer si le choix de vos chevaux

sera rentable. En effet, si l'addition des % correspondant à la cote de vos chevaux dépasse 69%, c'est que vos chevaux sont mal choisis. Un exemple : si vous avez choisi un cheval à 6/4 (40%), un cheval

à 3/1 (25%) et un cheval à 8/1 (11.1%), cela fait un total de 76.1%. Ce jeu ne sera pas rentable et il faudra donc remplacer un ou plusieurs chevaux de votre sélection.

Cote	%	Cote	%	Cote	%	Cote	%
1/1 et -	50	5/1	17	12/1	8	26/1	4
11/10	47	51 à 55/10	16	13/1	7	27/1	4
12/10	46	56 à 59/10	15	14/1	7	28/1	3
13/10	44	6/1	14	15/1	6	29/1	3
14 et 15/10	40	61 à 65/10	13	16/1	6	30/1	3
16 à 19/10	36	66 à 69/10	13	17/1	6	31/1	3
2/1	33	7/1	13	18/1	5	32/1	3
21 à 24/10	31	71 à 79/10	12	19/1	5	33/1	3
25/10	29	8/1	11	20/1	5	34/1	3
26 à 29/10	27	81 à 89/10	11	21/1	5	35/1	3
3/1	25	9/1	10	22/1	4	36/1	3
31 à 39/10	22	91 à 99/10	10	23/1	4	37/1	3
4/1	20	10/1	9	24/1	4	38/1	3
41 à 49/10	18	11/1	8	25/1	4	39/1	3

Notez que les % ne doivent pas être calculés. Par exemple, vous ne devez pas diviser le chiffre 47 par 100. 47 = 47 et non pas 47/100 = 0,47.

Un exemple de mise avec la formule N°2 et 3 chevaux à jouer dans une course :

Le 1er cheval est à 4/1. La mise est de 20 euros.

Le 2ème cheval est à 8/1. La mise est de 11 euros.

Le 3ème cheval est à 10/1. La mise est de 9 euros.

Les arrondis

Dans certains calculs, les mises ne sont pas rondes. Dans ce cas, arrondissez à la mise inférieure si les chiffres après la virgule sont en dessous de 5. Exemple : 3,48. Arrondissez à 3.

Si le chiffre après la virgule est égal ou supérieur à 50, arrondissez à la mise supérieure.

Exemple : 2,86. Arrondissez à 3.